

AppSport

Scienze Motorie e Sportive

AppSport affronta lo studio di una materia, le Scienze motorie e sportive, che è essenzialmente pratica e perciò "poco letta". Per catturare l'attenzione degli studenti si è pertanto pensato di utilizzare il linguaggio e gli strumenti più affini ai ragazzi di oggi: un ebook, un libro digitale sfogliabile da pc e tablet, con numerose espansioni di testi e immagini, filmati in cui preparati allenatori e atleti illustrano le regole sportive, e altri apparati utili per memorizzare, come le mappe concettuali e le domande di autoverifica.

L'ebook può essere usato in classe, sulla LIM (lavagna interattiva multimediale), con pc o videoproiettore. Testo, immagini, video ed esercizi si richiamano con un click e la lezione si anima facilmente.

Nel presente sito sono inoltre presenti ulteriori strumenti per gli studenti e per i docenti. Gli studenti possono avvicinarsi al linguaggio sportivo in lingua inglese, insegnata secondo la metodologia CLIL:

- [Training](#)
- [Soccer](#)
- [Basketball](#)
- [Volleyball](#)

Solo per i docenti sono inoltre disponibili materiali raccolti nelle [Risorse per i docenti](#) .

Tutte le parti descritte sono liberamente fruibili dagli utenti. Le risorse proposte in formato PDF sono visualizzabili sul monitor, oppure scaricabili e stampabili in formato A4. Per poterli vedere e salvare (o stampare) è necessario utilizzare Adobe Reader®, programma scaricabile gratuitamente dal sito Adobe.



Mario Giuliani

ISBN 978-88-89078-53-2

pag. 216 euro 15,90